



2. Thalwiler Ryder Cup 2016

Turniermodus

Es geht um Ruhm und Ehre

Der Ryder Cup ist das grösste und wichtigste Golfturnier der Welt. Das Format ist völlig anders als die meisten Turniere für Einzelspieler, - es ist ein Mannschaftswettbewerb! Zwei Teams spielen eine Serie von Matchplays (Mann od. Frau gegen Mann od. Frau).

In Anlehnung an das Original führt der Golfclub Thalwil 2016 zum zweiten Mal einen eigenen "Thalwiler Ryder Cup" durch.

2 Teams	<ul style="list-style-type: none"> ▶ "Thalwil" Players mit Wohnort Thalwil und Gattikon. ▶ "Rest of the World" Players mit anderen Wohnorten.
2 Captains	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Thalwil Captain: Andy Meier, Thalwil ▶ Rest of the World Captain: Daniel Angst, Horgen
16 Players	Jedes Team besteht aus 8 Spielern, die alle vom jeweiligen Captain nach eigenen Kriterien ausgewählt werden (Captains Pick). Zusätzlich können Vice Captains nominiert werden.
16 Partien	Das Turnier wird über einen ganzen Tag hinweg im Matchplay-Modus mit insgesamt 16 Partien (alle über 9 Loch) ausgetragen, die in vier Fourball-, vier Foursome- und acht Single-Matches aufgeteilt sind.
Hcp-Vorgaben	Gespielt wird mit ½ des Exact Handicaps. Die Partien werden netto gewertet, d.h. die Player mit höheren Hcp bekommen ihre Vorgabeschläge, die auf die Löcher verteilt werden gemäss Stroke Index 1 – 9.
Flight-Paarungen	Die Captains müssen die Team-Paarungen und die Reihenfolge in der sie antreten, ohne Kenntnis der Pläne des gegnerischen Captains festlegen. Die Flights werden erst kurz vor dem Turnier bekanntgegeben.
Matchplay	Die Partei, die an einer Spielbahn die niedrigere Netto-Schlagzahl erzielt hat, gewinnt das Loch. Haben beide Parteien denselben Netto-Score gespielt, so wird das Loch geteilt. Den Match gewinnt die Partei, die in der Runde die meisten Löcher gewonnen hat. Falls eine Partei uneinholbar führt, so ist das Matchplay vorzeitig beendet.
4 x Fourball	Zweierteam gegen Zweierteam! Jeder Player spielt seinen eigenen Ball bis zum einlochen. Der Player mit dem niedrigsten Netto-Score gewinnt das Loch für sein Team.
4 x Foursome	Zweierteam gegen Zweierteam! Jedes Team verwendet nur einen Ball, der von den beiden Player bis zum einlochen abwechselnd geschlagen wird. Das Team entscheidet vor dem Match, wer am ersten Tee abschlagen wird. Am nächsten Abschlag muss dann der andere Player abschlagen usw. Das Team mit dem niedrigeren Netto-Score gewinnt das Loch.
8 x Singles	Player gegen Player! Jeder Player spielt seinen eigenen Ball bis zum einlochen. Der Player mit dem niedrigeren Netto-Score gewinnt das Loch.
Wertungssystem	Gewinner erhalten 1 Punkt. Bei Unentschieden nach 9 Loch je ½ Punkt pro Team.
Turnier-Sieger	Da 16 Punkte vergeben werden, benötigt ein Team mind. 8½ Punkte um zu gewinnen. Falls es am Ende der 16 Partien zu einem Gleichstand kommt (8:8), wird der Titelverteidiger zum Sieger erklärt. Das Herausforderer-Team benötigt also mindestens 8 ½ Punkte zum Sieg.
Fazit	Klingt einfach – ist es aber nur selten!